

NIEUWSBRIEF

2026 JULI & AUGUSTUS

TWEEMAANDELIJKS PROGRAMMA
17BSB - 1GGB EENHEID PRINS ALBERT



ZA 2
TOT
ZO 15
AUGUSTUS

ZOMERKAMP TE BOURSIEGNE-NEUVE

Het hoogtepunt van het jaar, het zomerkamp! Deze keer vindt het kamp plaats vlak bij het gezellige dorpje Membre.

Voor bevers gaat het kamp door van zaterdag 2 tot en met zaterdag 8 augustus!

ZA 8
AUGUSTUS

BEZOEKDAG TE MEMBRE

Kom eens een dagje mee op kamp! Wij zorgen voor een dag vol toffe activiteiten voor alle leeftijden en een heerlijke BBQ.

ZA 12
SEPTEMBER

STARTDAG

De start van het nieuwe scoutsjaar gaat gepaard met met de start van nieuwe vriendschappen. Neem je vriendjes van op school, uit je familie en daarbuiten mee op deze avontuurlijke dag vol verassingen!

NIEUWSBERICHTEN

EENHEID

We hebben een heel leuke dag achter de rug in Planckendaal. Dankjewel allemaal om aanwezig te zijn. Hopelijk heeft iedereen zich goed geamuseerd en leuke diertjes ontdekt!

Binnenkort gaan we op kamp. We zijn weg van 2 tot 15 augustus. Alle info vind je verder in de nieuwsbrief. Je kan je inschrijven tot 19 juli. Hopelijk is iedereen massaal aanwezig en hebben jullie er even veel zin in als wij!

HORDE

Het is weer zomer en we weten allemaal wat dat betekent: tijd voor vakantie! En wat is er nu leuker om te doen tijdens je vakantie dan op kamp gaan? Daarom hopen we dat jullie mee kunnen op zomerkamp. Als dit niet zo is, dan hopen we jullie te zien op de startdag.

Tips & tricks voor het kamp

- Neem voldoende ondergoed mee: één set per dag, plus een paar extra.
- Zorg voor een warme slaapzak: heb je die niet, neem dan een extra dekentje of binnenslaapzak mee.
- Zet de naam van je kind op alle spullen: zo kunnen we verloren kleding en andere spullen gemakkelijk terugbezorgen.

Net zoals elk kamp hebben we weer een thema waar onze spellen om draaien. Om te weten te komen wat het thema is, zal je wat verder moeten lezen. Het is ook altijd leuk als de kinderen verkleedkleden meenemen die binnen het thema passen!

Heb je nog vragen? Voel je vrij om ze te stellen in de welpengroep of direct aan de leiding.

TROEP

Hopelijk zijn jullie examens goed verlopen, dan kan je nu die studie kracht inzetten om je technieken warm te maken. Dan zie we jullie graag op zomerkamp waar deze technieken zeker en vast van pas komen op zomerkamp.

In Planckendaal hebben we veel dieren gezien en hier veel over kunnen bijleren. Alleen de beste hebben de meeste bingo kaarten kunnen verzamelen. We zagen ook dat de leden zich het meest thuis voelden bij de aapjes.

Meer info over het kamphema vind je hieronder waar je ook zult zien dat jullie een zwaard zullen nodig hebben. De handleiding daarvoor vind je ook hieronder. Moesten hier nog verdere vragen over zijn neem dan contact op met troep@17bsb.be

BEVERS

Het is bijna zo ver het jaar is er bijna op. Zoals elk jaar gaan wij begin augustus op zomerkamp. Dit kamp is in thema de smurfen.

ZOMERKAMP 2026

Dit jaar trekken we naar het gezellige dorp Bourseigne-Neuve. Een door natuur omringd kampterrein. Velden, bossen en frisse lucht om in te spelen! Wat wil je op kamp nog meer?

KAMPGELD

Bedraagt € 195,00*

***Bedrag voor bevers: € 98**

De inschrijving dient via Keeo te gebeuren voor 19 juli.

<https://keeo.fos.be/leden/activiteiten/2026/17bsb-zomerkamp/d76eb6bb-c4cc-4c11-9971-77724cad25a7>

Informeer bij uw ziekenfonds voor de gedeeltelijke terugbetaling van een jeugdkamp. In dat geval kan u het door ons te ondertekenen formulier bij vertrek afgeven.



- Aangepaste info voor bevers, betreffende het ophaalmoment, kan je terug vinden op de volgende pagina.

VERTREK

Zondag 2 augustus 2026 om 8.45u op de [parking van Carrefour Borsbeek](#)

Rabianostraat 155, 2150 Borsbeek

TERUGKOMST (niet voor bevers)

Zondag 15 augustus 2026 om 17.30u op de [parking van Carrefour Borsbeek](#)

Rabianostraat 155, 2150 Borsbeek

Wat te doen bij vertrek?

1. Afgeven van kids-ID (Bevers en Welpen) of identiteitskaart (Troepsleden)
2. Bestellen van kaartjes
3. Alle medicatie die uw kind dient in te nemen tijdens het kamp dient bij vertrek aan de leiding te worden afgegeven.

Kaartje bestellen?

Het geld voor kaartjes (€ 1,00/stuk) en postzegels (€ 1,50/stuk) kan bij het vertrek afgerekend worden. Gepast te betalen.

Vergeet ook geen adressenlijst mee te geven! We voorzien één moment voor onze leden om kaartjes te schrijven. Gelieve er rekening mee dat het bv. voor een bevertje een hele opgave is om 9 kaartjes/brieven te schrijven.

Brieven sturen?

Voor wie graag een brief, kaartje of pakketje wilt sturen, kan dit naar onderstaand adres:

'Naam van bever/welp/scout/gids' van het
17e BSB
Rue de Fellenne 33
5575 Bourseigne-Neuve

KAMPINFO VOOR BEVERS

Start beverkamp

De bervers start het kamp met de rest van de eenheid op de bus.

Ophaalmoment

Op de bezokedag

WAAR

Kampterrein te Bourseigne-Neuve

Je kan best navigeren naar volgend adres:

Rue de Fellenne 33, 5575 Bourseigne-Neuve

- *Gezien de lange afstand moedigen wij carpooling aan.*

Wat te doen wanneer je arriveert?

1. Je aanmelden bij de kampleiding
2. Afhalen van kids-ID

DAGINDELING VAN EEN KAMPDAG

08.00u	Opstaan, ochtendgym
08.30u	Ontbijt
09.00u	Afwassen en opruimen
10.00u	Vlaggengroet
10.30u	Voormiddagactiviteit
12.30u	Middageten
13.00u	Afwas, siësta
14.00u	Namiddagactiviteit
17.00u	Koken (troep)
18.00u	Avondeten
18.30u	Afwas
19.30u	Avondactiviteit
20.00u	Slapen (bevers)
21.00u	Slapen (horde)
22.00u	Slapen (troep)

Het kampprogramma bevat voldoende rustmomenten zodat zelfs de jongste bever het kamp probleemloos zal doorkomen. Moest de vermoeidheid bij sommigen toch te hoog oplopen, dan lassen wij extra rust in voor die personen.



DE ZOMERKAMP-PAKLIJST

Hieronder vind je de paklijst voor het kamp. **Gelieve alle zaken van uw kind te markeren en uw kind te betrekken bij het inpakken.** Voorzie voldoende kledij, want natte kledij en / of een ongelukje bij de jongere kinderen is snel gebeurd.

Lunchpakket	• lunchpakket voor de eerste middag
Slaapgerief	• slaapzak (Comforttemperatuur -5°C tot 0°C) • veldbed of luchtmatrasje/slaapmatje (+pomp) • Hoofdkussen • pyjama (<i>geen zomerpyjama</i>) • Extra deken
Wasgerief	• handdoeken • washandje • toiletzak met shampoo*, zeep*, tandenborstel, tandpasta* en kam/borstel *Gelieve te kiezen voor een biologisch afbreekbare variant.
Eetgerief	• drinkbus (=verplicht)+ duidelijke vermelding van naam! • bord of gamel • beker • bestek
Kledij	• Perfect uniform bij vertrek • Speelkledij & regenkledij (stevige Regenjas geen poncho) • T-shirts • Warme Truien • Langebroeken, shorts • voldoende ondergoed, Kousen, extra uniformkousen • sportkledij, themakledij, zwemgrief
Schoenen	• botinnen (die heb je aan bij vertrek) • laarzen • sportschoenen
Allerlei	• zaklamp • stripverhalen / boek • knuffelbeer • schrijfgerei • maandverband voor de meisjes • slaapbroekjes (pampers) indien nodig • linnen zak voor vuile was (geen plastic zak!)
Niet mee op kamp!	• e-tablet, smarttoestellen, muziekinstallaties • gameboy of andere spelconsoles • juwelen of andere kostbare spullen • snoep • alcohol • sigaretten • GSM/smartphone (enkel toegelaten voor PL's en APL's van de troep en bij bepaalde activiteiten. Alle andere laten dit thuis)
Troep	ENKEL VOOR TROEPSLEDEN • zakmes • patrouillemateriaal (mm-papier, EHBO, Kompas, ...)

BEZOEKDAY 2026

Kom ons een dag bezoeken, mee op kamp!

WANNEER

Zaterdag 8 augustus 2026 om 13.30u
Gelieve niet vroeger toe te komen a.u.b.

WAAR

Kampterrein te Bourseigne-Neuve
Je kan best navigeren naar volgend adres:
Rue de Felenne 33, 5575 Bourseigne-Neuve
OF

Het centrum van Bourseigne-Neuve, onze bordjes zullen je in de juiste richting wijzen.

- Gelieve ter plaatse de instructies van onze parkeerwachters te volgen.
- Gezien de grote afstand (en het aantal beschikbare parkeerplaatsen) moedigen wij carpoolen ten zeerste aan!

De bezoekdag is geen afhaaldag voor leden. Je bewijst je kinderen met heimwee een grotere dienst door hen het kamp te laten uitdoen. Bij problemen wend je je tot de kampleiding.

DAGINDELING

13u 30 - 14u 30	Aanvang en verwelkoming
14u 30 - 17u 00	Activiteit voor jong en oud
17u 30 - 18u 30	BBQ
+ - 19u 15	Pow - wow (Kampvuur)
21u 00	Slapengaan Bevers & Welpen
22u 00	Slapengaan Troep (einde dag)

Handig om weten:

- Gedurende de hele dag zal onze bar geopend zijn.
- Zelf meegebrachte bestek, stoelen, tafel(s) en (picknick)dekens zijn een aanrader.



ALLE INFO OVER DE BBQ

Inschrijving (geen inschrijving = geen BBQ)

Inschrijven via <https://shop.keeo.fos.be/bezoekdag-bbq-2026> of

Je laat per mail weten wat je juist wenst te bestellen. Er is keuze tussen worst, hamburger, saté en veggie. Per stuk wordt € 7.5 gerekend (inclusief groentes). Inschrijven is mogelijk tot en met 29 juli.

De inschrijving bedraagt €7,5 per stuk vlees (of veggie).

** Inschrijven voor bevers/welpen/troep die op kamp zijn is niet nodig **



CONTROLE OP LUIZEN EN NETEN

Gelieve uw kind te controleren op luizen en neten voordat uw kind op kamp vertrekt.
Zo voorkomen we samen een luizenplaag op kamp.

1. VISUELE INSPECTIE (= MOEILIJKE MANIER)

Met de vingers worden de haren van elkaar gescheiden en systematisch doorzocht op de aanwezigheid van luizen. De luizen zitten meestal dicht tegen de haarwortel waardoor ze moeilijk te zien zijn. Ook als u geen luizen ziet, maar wel grijs-witte puntjes, is er waarschijnlijk sprake van hoofdluis. Die puntjes, de eitjes (neten), kunnen zich ontwikkelen tot luizen.

2. INSPECTIE MET EEN LUIZENKAM

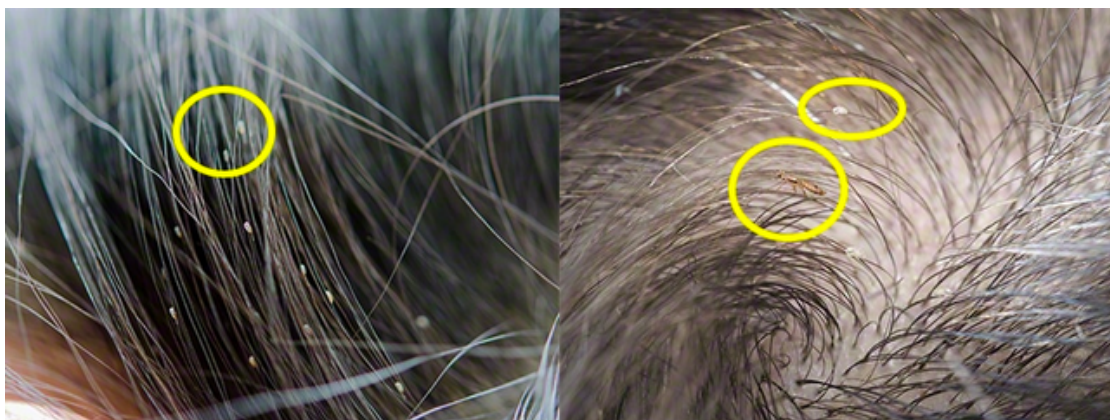
Met de klassieke luizenkam kunt u de haren systematisch kammen, van de haarwortel tot de haarpunt, boven een stuk wit papier. Indien uw kind luizen heeft, dan worden ze door de kam uit het haar geplukt en vallen ze als kleine grijsblauw of roodbruin gekleurde spikkels op het papier. Met deze methode vindt u meer luizen dan met de visuele inspectie.

3. DE NAT-KAM-TEST (= BEST MANIER)

Bij de nat-kam-test wordt naast een klassieke luizenkam ook gebruik gemaakt van water en conditioner (balsem, crèmespoeling).

Het kind zit voorovergebogen.

- Maak het haar goed nat.
- Breng veel conditioner op het haar aan (gewoon instrijken, niet draaien).
- Kam met een gewone kam van achter naar voor tot er geen knopen meer in het haar zitten.
- Kam met een luizenkam van achter naar voor (dus van de nek naar het voorhoofd).
- Kam tegen de schedelhuid aan (richting: start aan het ene oor en schuif na elke kambeweging een stukje op tot u bij het andere oor komt).
- Veeg de kam na elke kambeweging af aan keukenpapier en controleer op luizen.
- Zitten er luizen in de kam, verwijder ze dan met een tandenstoker.
- Het kind gaat nu rechtop zitten.
- Spoel de conditioner uit het haar. Laat het haar zeer nat. Hoe natter hoe beter.
- Kam met een gewone kam van voor naar achter.
- Kam met een luizenkam van voor naar achter (dus van het voorhoofd naar de nek), start aan het ene oor en schuif na elke kambeweging een stukje op tot u bij het andere oor komt.
- Veeg de kam na elke kambeweging af aan het keukenpapier en controleer op luizen.
- Leg de kam na behandeling minstens 30 minuten in ontsmettingsmiddel.



KAMPTHEMA BEVERS

Het is bijna zo ver het jaar is er bijna op. Zoals elk jaar gaan wij begin augustus op zomerkamp. Dit kamp is in thema de smurfen:

Het grote Smurfenfeest komt eraan! Alle voorbereidingen zijn gebeurd en de taken zijn netjes verdeeld. Maar dan gebeurt er iets onverwachts...

Tijdens zijn dagelijkse ronde ontdekt Grote Smurf iets heel vreemds. Het bed van Slaapsmurf is leeg! Nergens is hij te vinden.

Meteen roept Grote Smurf Brilsmurf en Reportersmurf erbij om de zaak te onderzoeken. In het bed van Slaapsmurf vinden ze slechts enkele oranje haren. Die lijken verdacht veel op de haren van Azraël, de kat van Gargamel!

Het ziet ernaar uit dat Slaapsmurf is ontvoerd. Nu hebben de Smurfen jouw hulp nodig.

Wil jij samen met de Smurfen, Gargamel en Azraël opsporen Slaapsmurf veilig terugbrengen voordat het grote Smurfen Feest begint?

We hopen jullie allen te zien op het zomerkamp!



KAMPTHEMA HORDE

DE WERELD ROND IN 14 DAGEN

Dit jaar gaan we een haast onmogelijke uitdaging aan: we reizen in welgeteld 14 dagen de hele wereld rond! Waarom we dat doen? Om een knotsgekke weddenschap te winnen. Het staat erom te spannen, want als dit ons niet lukt, dan zijn we alles kwijt...

Nu denk je natuurlijk: "Dat is toch super makkelijk? We stappen gewoon in het vliegtuig en we zijn er zo!" Maar zo eenvoudig is het helaas niet. De regels van de weddenschap zijn bikkelhard: het vliegtuig is ten strengste verboden! Dat betekent dat we onze weg rond de aardbol moeten vinden over land en over zee. Van rammelende treinen en hobbelige kamelen tot krakende zeilschepen; we zullen elk transportmiddel moeten gebruiken om op tijd de finish te bereiken.

Dit kan dan ook niet anders dan leiden tot wilde, onvergetelijke avonturen over de hele wereld. Bereid jullie dus maar alvast voor op een flinke dosis plezier, maar wees ook op je hoede... want het gevaar loert werkelijk om elke hoek! Trotseren we samen de woeste oceanen, banen we ons een weg door de jungle en overleven we de verzengende hitte van de woestijn?

Pak je koffers (en je verkleedkleden!) dus maar snel in. Wij zijn er klaar voor, de klok tikt... We zien jullie aan de startlijn bij het vertrek!



KAMPTHEMA TROEP

Welkom in Westeros

Deze zomer stappen we samen binnen in de wereld van Game of Thrones, een land waar machtige families strijden voor eer, roem en de toekomst van het rijk. Bij aankomst in Westeros zal ieder van jullie deel uitmaken van één van de vier grote huizen:

Huis Stark – de trouwe heersers van het Noorden, bekend om hun moed, eerlijkheid en doorzettingsvermogen gekenmerkt door de wolf.

Huis Lannister – rijk, slim en ambitieus. Hun goud en strategie maken hen tot geduchte tegenstanders gekenmerkt door de gouden leeuw.

Huis Baratheon – herkenbaar aan het hert op hun vaandel. Sterke krijgers met een ontembare wil en een groot gevoel voor rechtvaardigheid gekenmerkt door het hert.

Huis Tyrell – afkomstig uit de vruchtbare streken van Highgarden (Rozentuin). Bekend om hun charme, diplomatie en welvaart gekenmerkt door de roos.

Binnen elk huis krijgt iedereen een belangrijke plaats. Sommigen zullen uitgroeien tot dappere ridders die hun huis verdedigen tijdens uitdagende opdrachten. Anderen worden adviseurs, die slimme plannen bedenken en hun familie naar de overwinning leiden. Misschien word jij wel een boodschapper, een verkenners, een meester-strateeg of een trouwe schildknaap. Elke rol is van belang voor het succes van jouw huis.

Gedurende het kamp zullen de vier huizen elkaar uitdagen in grote spelen, geheime missies, kleine families als bondgenoten of onderdanen verzamelen en epische veldslagen. Verder bereiden jullie zich voor op de winter die van het noorden komt en draken van het Oosten. Door samen te werken, moed te tonen en slimme keuzes te maken, kunnen jullie de eer van jullie familie hoog houden en misschien wel de machtigste familie van Westeros worden door op de ijzeren troon te zitten.

De strijd om Westeros begint... Aan welk huis schenk jij jouw trouw?



TROEP

HOE EEN MOUSSE ZWAARD MAKEN?

Tijdens dit zomerkamp zal de strijd voornamelijk gestreden worden met behulp van **mousse zwaarden**. Hieronder zal een methode worden toegelicht hoe zo een mousse zwaard kan worden gemaakt. De uitgelegde methode is niet verplicht te volgen, deze kan jullie een idee geven hoe je eraan kan beginnen. De vetgedrukte delen van de onderstaande tekst zijn verplicht voor elk zwaard.

Indien er toch nog vragen zijn of problemen kan je de troepsleiding steeds contacteren.

Benodigdheden

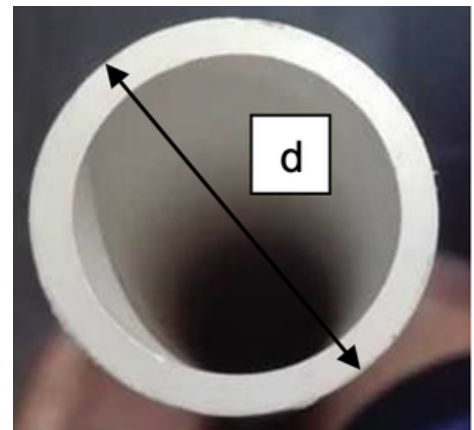
- PVC-buis (zie figuur 1) met een diameter van 3,2 cm en een lengte van max. 1 m
- buisisolatie zie dat de diameter van de buisisolatie overeenkomt met deze van de pvc-buis
- vloeibare contactlijm
- borstel om contactlijm aan te brengen
- mousse
- duct tape

Een houten stok raden we af, ervaring leert immers dat deze snel breken.

Methode

Er wordt gebruik gemaakt van een matras met breedte 90 cm en dikte 13 cm.

Wikkel ongeveer 70 cm van de PVC-buis in met de buisisolatie. Doe dit door contactlijm op de 70 cm buisisolatie aan te brengen en deze vervolgens op de PVC-buis te bevestigen (zie figuur 2). Hierdoor is er nog een handvat van 30 cm over waardoor het zwaard makkelijk kan worden gehanteerd.



Figuur 1: dikke witte PVC-buis met diameter (d) 3.2 cm

TROEP

HOE EEN MOUSSE ZWAARD MAKEN?

Vervolgens worden mousserepen (lengte = 90 cm, breedte = 13 cm, dikte = 2 cm) aangebracht (zie figuur 3). Wederom eerst contactlijm aan brengen op de mousserepen en vervolgens wikkelen rondt de PVC-buis met buisisolatie (zie figuur 4). Grenzend aan de eerste reep wordt een tweede gewikkeld, deze stap wordt herhaald tot dat heel de PVC-buis met buis-isolatie bedekt is met mousse.

Als laatste worden de grenzen tussen 2 repen bedekt met duct tape, op zwakke plaatsen kan nog extra tape worden aangebracht als versteviging (zie figuur 5). De minimale dikte van mousse rond de PVC-buis is 5 cm.



Figuur 2: PVC-Buis van 1 m met 70 cm buisisolatie



*Figuur 3: De gebruikte mousserepen
($l = 90$ cm, $b = 14$ cm, $d = 2$ cm)*



*Figuur 4: Het wikkelen van een moussereep
rond de PVC-buis met buisisolatie*



Figuur 5: Het eindproduct

PROGRAMMA

SEPTEMBER - OKTOBER 2026

Datum	Eenheid Iedereen	Bevers 5 - 6j	Horde 7 - 11j	Troep 12 - 17j
12/09/2026	Startdag Lokaal PGS 14.00 - 17.00	Startdag Lokaal PGS 14.00 - 17.00	Startdag Lokaal PGS 14.00 - 17.00	Startdag Lokaal PGS 14.00 - 17.00
19/09/2026		Het beververhaal Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Onrust in de jungle Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Vurenspeel Lokaal PGS 11.00 - 17.00
26/09/2026		Een verjaardagstaart Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Wat weten we nog Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Kennissen? Lokaal PGS 11.00 - 17.00
3/10/2026		Waar is mijn pen? Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Ik wil vliegen Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Save the POW Lokaal PGS 11.00 - 17.00
10/10/2026		Schijnt de zon vandaag? Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Hoe land ik Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Er is er een jarig Lokaal PGS 11.00 - 17.00
16/10/2026	Italiaanse Avond			
17/10/2026		Naar de kaas maan... Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Trappen in de keuken Lokaal PGS 11.00 - 17.00	SpeSpoTech Lokaal PGS 11.00 - 17.00
24/10/2026		Planten, planten Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Onder de zee Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Voorbereiding IP Lokaal PGS 11.00 - 17.00
31/10/2026		Een hele grote boom Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Over de brug Lokaal PGS 11.00 - 17.00	Inter Patrouille Wedstrijd Weekend (info volgt)

ONZE LEIDERSPLOEG

EENHEIDSLEIDING info@17bsb.be

E.L. Sira-sira - Charlotte Dehairs
sira-sira@17bsb.be
0468/05.44.88

A.E.L. Serval - Mirte Priem
serval@17bsb.be
0478/41.82.04

STAMLEIDING stam@17bsb.be

S.L. Artamus - Dylan Plasmans
artamus@17bsb.be
0468/23.39.37

BEVERLEIDING bevers@17bsb.be

B.L. Alpaca - Lola Papadatos
lola@17bsb.be
0492/20.84.58

A.B.L. Mus - Dries Jeukens
mus@17bsb.be
0495/88.73.03

WELPENLEIDING welpen@17bsb.be

H.L. Sira-sira - Charlotte Dehairs
sira-sira@17bsb.be
0468/05.44.88

A.H.L. Beermarter - Brecht Van Dooren
beermarter@17bsb.be
0488/45.69.48

Hyena - Rik Priem
hyena@17bsb.be
0478/41.65.00

Kwikstaart - Jinte Neutjens
kwikstaart@17bsb.be
0471/55.22.09

TROEPSLEIDING troep@17bsb.be

T.L. Serval - Mirte Priem
serval@17bsb.be
0478/41.82.04

A.T.L. Nandoe - Milo Priem
nandoe@17bsb.be
0478/41.34.02

Star - Jan Schooffs
star@17bsb.be
0470/57.01.99